

# 朱思逸

微信: SiyiZ\_Ciel

电子邮箱: [zsy13981184870@hotmail.com](mailto:zsy13981184870@hotmail.com)

常用电话: +1 5138882388

作品集: [www.siyizhu.net](http://www.siyizhu.net)

## 设计能力

质性研究方法(深度访谈, 参与观察等)

用户体验设计(用户画像, 用户旅程, 痛点分析, 任务流程)

交互设计(信息架构, 高、低保真交互原型)

三维设计

## 软件能力

Figma

Adobe XD

Adobe Illustrator (Adobe认证)

Adobe InDesign (Adobe认证)

Adobe Photoshop

Adobe Premiere Pro

Maxon Cinema 4D

Adobe After Effect

Html/CSS

Solidworks

## 综合能力

组织能力(策划组织学生培训, 组织负责川藏等骑行活动)

表达能力(创业路演, 学术演讲)

学习能力(跨专业学习)

设计思维(批判性思维, 创新方法论)

## 实习经历

### 用户体验设计师 (研究+交互)

2021年8月 至今

辛辛那提大学创新临床数据获取应用实验室

美国·辛辛那提

负责进行用户研究, 根据用户为中心的设计思想确定产品原型, 并与开发者沟通迭代产品推进落地。

### 用户体验设计师 (交互)

2020年5月 至 2020年8月

History Moves

美国·辛辛那提, 芝加哥

负责建立信息架构与交互设计, 通过和开发者、其他平面设计师以及客户的合作完成线上展览网站的设计。期间完成线上大众历史展stillssurviving.net设计。

### 工业设计师 (研究+概念)

2018年10月 至 2019年3月

成都物语工业设计有限公司

中国·成都

参与麻醉超声检测设备(红点奖)的用户研究。负责为甲方宠物家居类产品方案的概念和草图设计。

## 教育经历

### 设计硕士 (M.Des)

2019年8月 至 2021年4月

辛辛那提大学 (University of Cincinnati)

美国·辛辛那提

设计建筑艺术与规划学院 (D.A.A.P.)

用户体验设计研究方向(GPA: 3.97/4.00)。学习方向为以用户为中心的设计学研究及其方法, 所学课程包括研究方法, 设计策略, 转化(设计)研究, 人机交互设计, 认知心理学等。毕业项目为关于远程办公体验研究和设计。

### 工学学士 (B.E.)

2015年9月 至 2019年6月

成都大学

中国·成都

机械工程学院

机械设计制造及其自动化专业(专业排名前5%)。这一阶段的学习为之后用户体验设计的学习准备好了逻辑基础和对产业产品理性理解。所学课程包括三维建模, 家具设计, 快速模型制造, 结构设计, 生产制造工艺, 电子电路控制及编程, 企业管理等。

## 学术论文

### 形变控制界面设计:通过增强物理使能强化跨设备交互体验 (第一作者)

2021年7月

应用人因工程学国际会议(AHFE)

美国·纽约

Zhu, S., & Ghim, Y. G. (2021, July). Shape-Changing Control Interface Design: Augmenting Physical Affordances to Enhance a Digital Interface Experience in Cross-Device Interaction. In International Conference on Applied Human Factors and Ergonomics (pp. 24-31). Springer, Cham.

### 论个人在虚拟环境里对团队合作的贡献

2021年

硕士毕业论文

美国·辛辛那提

Zhu, S. (2021). Individual Contribution to Team-based Collaboration in A Virtual Work Environment [Master's thesis, University of Cincinnati]. OhioLINK Electronic Theses and Dissertations Center. [http://rave.ohiolink.edu/etdc/view?acc\\_num=ucin1623241598347739](http://rave.ohiolink.edu/etdc/view?acc_num=ucin1623241598347739)